**PSP Process Improvement Proposal (PIP)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Estudiante | Oscar Camilo Lopera Lopera | Date | 21/09/2017 |
| Programa | Programa 4 | Program # | 4 |
| Instructor | Juan Carlos Marin | Language | Java |

|  |
| --- |
| **Descripción del problema**  **Describa brevemente los problemas que encontró** |
| Descripción del problema  Describa brevemente los problemas que encontró |
| El diseño de la arquitectura del software antes de desarrollarlo es difícil de dimensionar, cuando no |
| produces código. Cuando solamente debes imaginar tanto el desarrollo de la aplicación como las pruebas |
| y condiciones de negocio que debes tener en cuenta y permiten que el usuario cometa una menor cantidad |
| de errores que puedan reventar el programa. |
| Seguir el diseño del programa en las validaciones que se le deben hacer de las entradas del usuario |
| se hace muy difícil, debido que durante las pruebas unitarias se encuentran nuevos bugs que deben ser |
| controlados y evitados para el programa realice las validades y procesos de una manera más fluida. |
|  |
|  |
| **Descripción de la propuesta**  **Describa brevemente las mejoras de proceso que usted propone.**  **Proposal Description** |
| Briefly describe the process improvements that you propose. |
| Para estos los problemas de alcance, realizamos pequeñas reuniones para mantener juntos la meta a |
| cumplir con el desarrollo. En esta reuniones se hicieron preguntas y revisiones a los avances y alcances |
| que cada miembro del equipo le colocó a su parte del desarrollo con el objetivo de facilitar el proceso |
| de integración en el momento de realizarla y poder evitar reprocesos al realizar un mismo trabajo |
| por más de 1 persona. |
| En el desarrollo del código se revisó la viabilidad de cambiar un poco el diseño con validaciones de |
| información extra con el objetivo de evitar fallas no controlados del sistema. |
|  |
|  |
| **Otras notas y comentarios**  **Anote cualquier otro comentario u observación que describa sus experiencias o ideas de mejora**  **Other Notes and Comments** |
| Note any other comments or observations that describe your experiences or improvement ideas. |
| El trabajo en equipo es una metodología de desarrollo de proyectos muy buena siempre y cuando se tenga |
| respeto y una muy buena comunicación. El trabajo se hace más ameno y da gusto compartir los avances y |
| problemas con personas que buscan alcanzar una meta juntos. |
| En mi opinión el trabajo de equipo también es más fácil si se sabe aprovechar al máximo las habilidad que |
| los miembros de equipo tengas para la producción de un mejor producto final. |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Estudiante | Sandra Viviana Londoño Cortés | Date | 21/09/2017 |
| Programa | Programa 4 | Program # | 4 |
| Instructor | Juan Carlos Marin | Language | Java |

|  |
| --- |
| **Descripción del problema**  **Describa brevemente los problemas que encontró** |
|  |
| Durante el desarrollo de éste programa el problema que considero más evidente, se ocasionó debido a la falta de organización del tiempo y programación del cronograma para llevar a cabo tanto el diseño como la implementación del código, puesto que al no tener en cuenta una variable tan importante como lo es el tiempo incurrimos en inconvenientes como la entrega a tiempo del resultado, o entregas posiblemente incompletas o que no cumplan con las expectativas del usuario final.  Otro inconveniente que considero que tuvimos, fué la poca familiarización que tenemos todos los integrantes del grupo con el hecho de pensar las pruebas o posibles escenarios antes de comenzar a codificar, puesto que estamos acostumbrados a codificar y probar a medida que se realiza, lo cual puede ocasionar que no se cumplan todos los requisitos. |
|  |
| **Descripción de la propuesta**  **Describa brevemente las mejoras de proceso que usted propone.** |
|  |
| En mi opinión, para mejorar y evitar que se presenten nuevamente éste tipo de inconvenientes sería adecuado plantear estrategias de manejo del tiempo con el grupo de trabajo, que permitan establecer un cronograma desde el inicio y cumplir a cabalidad y sin apuros los objetivos de entrega.  De igual manera tomarnos el tiempo necesario para realizar el análisis y diseño inicial antes de comenzar a codificar. |
| **Otras notas y comentarios**  **Anote cualquier otro comentario u observación que describa sus experiencias o ideas de mejora** |
|  |
| Para que el desarrollo pueda realizarse de una manera ágil y con la cantidad mínima de inconvenientes posibles, es importante tener una buena comunicación con los integrantes del equipo de trabajo, y hacer lo posible por llevar a cabo reuniones en las que se pueda compartir el avance y gestión realizada por cada uno de los integrantes para que todos estén sincronizados. |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Estudiante | Yeifer Alexander Herrera Herrera | Date | 21/09/2017 |
| Programa | Programa 4 | Program # | 4 |
| Instructor | Juan Carlos Marin | Language | Java |

|  |
| --- |
| **Descripción del problema**  **Describa brevemente los problemas que encontró** |
|  |
| Se evidencio un problema con la administración del tiempo para la realización de las tareas necesarias de |
| para el desarrollo , así como la estimación de cuánto tomaba realizar el trabajo completo, también una falta |
| compromiso con las tareas asignadas la considerarlas fáciles de realizar |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
| **Descripción de la propuesta**  **Describa brevemente las mejoras de proceso que usted propone.** |
|  |
| Determinar un horario fijo de trabajo para el desarrollo de las actividades presentadas futuramente y el |
| establecimiento de un deadline personal inferior a las fechas reales de entrega asi como el compromiso del |
| complimiento de estas fechas |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
| **Otras notas y comentarios**  **Anote cualquier otro comentario u observación que describa sus experiencias o ideas de mejora** |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |